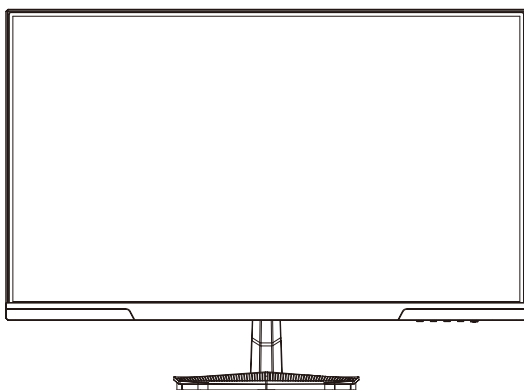


MAXZEN

27 型ゲーミング液晶モニター MJM27IC02-UFC

家庭用

取扱説明書
(保証書付き)



この度は MAXZEN 製品をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
本製品を安心してお使いいただくために、必ずこの取扱説明書をよくお読みください。
この取扱説明書は、大切に保管していただき、不明点がある場合にご活用ください。

この商品は海外ではご使用になれません。
FOR USE IN JAPAN ONLY.

A00

マクスゼン株式会社

安全上のご注意

この取扱説明書の文中に出てくる「液晶モニター」「本機」ということばには、「付属品」も含まれています。

ご使用の前に「安全上の注意」と「取扱説明書」をよくお読みの上、製品を安全にお使いください。

お読みになったあとは、いつでも見られるところに保管してください。

本機および付属品をご使用になるときは事故を防ぐために、次の注意事項をよくご理解の上かならずお守りください。

表示について

お使いになる人や他の人への危害、財産への損害を未然に防止するため、必ずお守りいただくことを、次のように説明しています。

■表示内容を無視して、誤った使いかたをした時に生じる危害や損害の程度を、次の表示で区分し、説明しています。



警告

この表示の欄は、「死亡または重傷などを負う可能性が想定される」内容です。



注意

この表示の欄は、「傷害を負う可能性または物的損害のみが発生する可能性が想定される」内容です。

■お守りいただく内容の種類を、次の絵表示で区分し、説明しています。（下記は絵表示の一例です。）



このような絵表示は、してはいけない「禁止」内容です。



このような絵表示は、必ず実行していただく「強制」内容です。



警告



禁止

絶対に分解したり、修理・改造をしないでください。
発火したり、異常動作して、火災や感電・けがの原因になります。



禁止

通風孔や穴などにピンや針金など金属製のものを入れないでください。
発火したり、異常動作して、火災や感電・けがの原因になります。



強制

異常・故障時は、すぐに使用を中止し、電源コードをコンセントから抜いてください。
発火したり、異常動作して、火災や感電の原因になります。お買い上げの販売店、またはマクセルテクニカルセンターへ連絡してください。



禁止

浴室や水のかかりやすい場所、湿気が多い場所に設置しないでください。
漏電による火災・感電の原因になります。



強制

壁掛け工事は専門業者に依頼してください。
壁掛け工事が不完全ですと、落下しけがの原因になります。



禁止

水をかけないでください。
液晶モニターの中に水が入ると、火災・感電の原因になります。



禁止

液晶モニターを落としたり、キャビネットを破損した時は使用しないでください。
火災・感電の原因になります。



禁止

上にものを置いたり、ペットをのせたりしないでください。
金属類や、花びん・コップ化粧品などの液体、ペットの尿・体毛などが内部にはいった場合、火災・感電の原因となります。重いものなどが置かれて落下した場合、けがの原因となります。



禁止

電源コードに重いものを乗せたり、熱器具に近づけたり、無理に引っ張らないでください。
コードが破損して、火災・感電の原因になります。



禁止

本機に付属されている電源コードを他の機器に使用しないでください。
他の機器に使用すると、火災・感電の原因となることがあります。

安全上のご注意 (つづき)



警告



禁止

電源コードは、傷つけたり、踏みつけたり、延長するなど加工したり、加熱したり（熱器具に近づけるなど）しないでください。

火災・感電の原因になります。



禁止

電源コードは、付属の指定品以外は使用しないでください。

火災・感電の原因となることがあります。



禁止

雷が鳴り出したら、液晶モニター・電源コードおよび本機に接続した機器やケーブル・コードに触らないでください。

感電の原因になります。



禁止

本機はストーブやろうそくなど火気の近くで使用しないでください。

火災の原因になります。



禁止

ぬれた手で電源コードの差し込みプラグを抜き差ししないでください。

感電の原因になります。



禁止

本体や電源コードを布などで覆った状態で使用しないでください。

熱がこもってケースが変形したり、火災の原因となることがあります。



禁止

不安定な台やキャスター付きの台、じゅうたんや布団のような柔らかいものの上など、不安定な場所に据え付けしないでください。

多くの傷害、特に子供に対しては、次のような簡単な予防措置を取ることで回避できます。

- 液晶モニターメーカーが推奨するキャビネット又はスタンドを使用する。
- 液晶モニターを安全に支持する専用の家具を使用する。
- 液晶モニターが支持する家具の端から突き出さないようにする。
- 適切な支持物に家具及び液晶モニターの両方を固定することなく、背の高い家具（食器棚、本棚など）に液晶モニターを置かない。
- 液晶モニターと支持する家具との間に、布又は他の材質のものを敷かない。
- 液晶モニター又はその制御器に触れるために、家具によじ登ることの危険性を子供に教育する。



禁止

交流 100 ボルト (50/60Hz) 以外では使用しないでください。

本機は日本国内専用です。
火災・感電の原因になります。



強制

電源コードの刃と刃の間に付いたホコリは、定期的に乾いた布で拭き取ってください。

火災・感電の原因になります。



強制

包装に使用しているビニール袋でお子様が遊んだりしないように注意してください。

かぶったり、飲み込んだりすると、窒息のおそれがあります。



強制

お手入れのときは、電源コードをコンセントから抜いてください。

感電の原因となることがあります。



強制

本機はコンセントから電源コードが抜きやすいように設置してください。

万一の異常や故障のとき、または長期間使用しないときなどに役立ちます。

安全上のご注意 (つづき)



注意



禁止

直射日光の当たる場所やストーブのそばなど、温度の高い場所に置かないでください。
火災の原因となることがあります。また、キャビネットの変形や破損などによって、感電の原因となることがあります。



禁止

湿気・油煙・ホコリの多い場所に置かないでください。
加湿器・調理台のそばや、ホコリの多い場所などに置くと、火災・感電の原因となることがあります。



禁止

通風孔をふさがないでください。壁に押しつけないでください。風通しの悪い所に押し込まないでください。
(10cm 以上の間隔を空けてください)
通風孔をふさぐと内部に熱がこもり、火災の原因となることがあります。



禁止

電源コードを抜くときは、電源コードを引っ張って抜かず、差し込みプラグを持って抜いてください。
電源コードを引っ張って抜くと、電源コードや AC アダプターが傷つき、火災・感電の原因となることがあります。



禁止

液晶モニターの画面をたたいたり、衝撃を加えたりしないでください。
ガラスが割れて、けがの原因となることがあります。もしも、ガラスが割れて液晶（液体）がもれたときは、液晶に直接触れないで、拭き取ってください。もれた液が目にはいたり、皮膚についたときは、きれいな水でよく洗い流し、直ちに医師に相談してください。



禁止

コンセントや配線器具の定格を超える使いかた、タコ足配線をしないでください。
火災・感電の原因となることがあります。



強制

旅行などで長期間使用しないときは、安全のため電源コードをコンセントから抜いてください。
万一故障したとき、火災の原因となることがあります。



強制

ヘッドホンやイヤホンを使用するときは、音量は徐々に上げてください。
突然大きな音が出て耳をいためることがあります。



強制

1 年に一度は通風孔がホコリなどで詰まっていないか確認してください。
本機の内部にホコリがたまったらそのまま使用すると、火災や故障の原因となることがあります。
湿気の多くなる梅雨期の前に行うと効果的です。

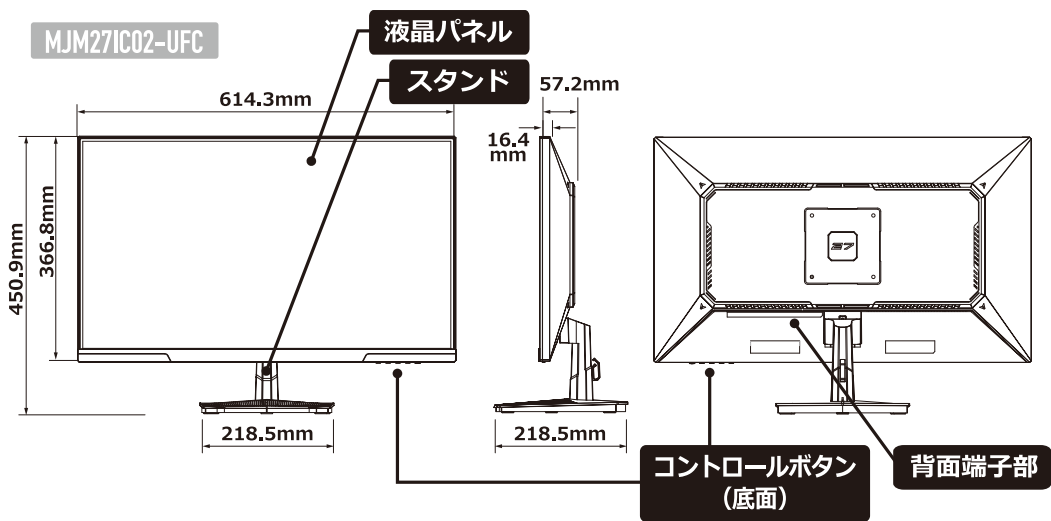
HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

HDMI、HDMI High-Definition Multimedia Interface という語、HDMI のトレードドレスおよび HDMI のロゴは、HDMI Licensing Administrator, Inc. の商標または登録商標です。

使用上のご注意

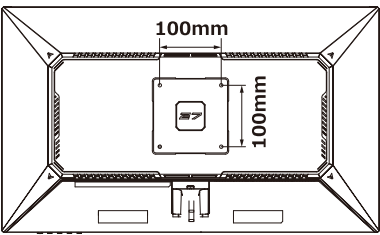
- 本機は家庭での使用のみを目的としており、家庭以外や商業環境など、他の目的や用途に使用しないでください。
- 本機を横倒しにして輸送した場合、液晶パネルの破損や画面欠点の増加の恐れがあります。横倒しでの輸送をしないでください。運ぶときは、傷がつかないように毛布などにくるんで衝撃・振動を与えないでください。
- 通風孔をふさがないでください。通風孔をふさぐと内部に熱がこもり、火災の原因となることがあります。風通しの悪い場所（棚や押入れの中など）や、じゅうたんや布団の上に置かないでください。また布をかけたりしないでください。定期的に掃除機で通風孔にたまったごみを除去してください。
- 液晶パネルには、画面の一部に暗点（光らない点）や輝点（余計に光る点）がある場合があります。これは故障ではありません。
- 本機を長時間使用したときに、液晶パネル表面や本機上部が熱くなる場合があります。熱く感じる場合でも、故障ではありません。
- 本機から「ジー」という液晶パネルの駆動音が聞こえる場合がありますが、故障ではありません。
- 外部入力ソースによっては、映像や音声に若干の遅れが生じる場合があります。映像、音声でリズムを取るテレビゲームやカラオケによっては、違和感を感じる場合がありますが、故障ではありません。
- ぎらつきを軽減するために、画面を直射日光から遠ざけてください。
- 皮脂の付着を避けるため、画面に触れないようにしてください。
- 画面を傷つけたり破損させる可能性があるため、画面をこすったり、圧力を加えたりしないでください。
- 液晶パネルはバックライトが発光することにより画像を表示していますが、バックライトには寿命があります。
- 本機は、24 時間連続使用を前提とした設計ではありません。
有寿命部品（バックライト、アルミ電解コンデンサ）の消耗を加速させる原因となりますので、24 時間連続でのご利用は避けてください。
- 本機は屋内専用です。
- 取扱説明書の記載内容を守らないことによって生じた損害に関して、当社は一切の責任を負いません。
- 廃棄するときは、お住まいの自治体の指導に従ってください。
・液晶モニターは、家電リサイクル法の対象外商品になります。

各部名称

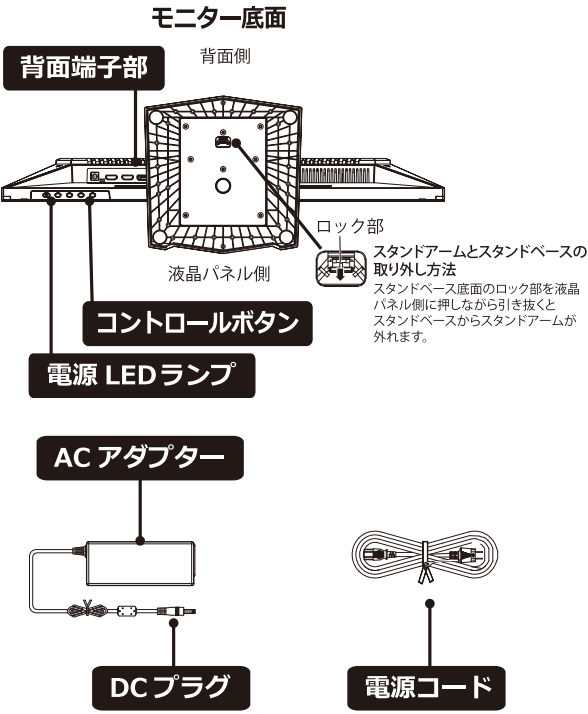
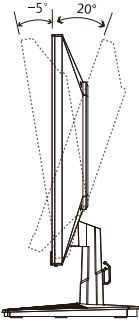


壁掛け用金具取り付けネジ穴

(詳しくはP8をご確認ください)



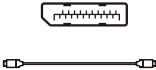
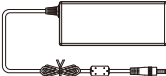
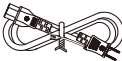
■ モニター調節範囲



もくじ

準備をする	
付属品を確認する	1
スタンドを取り付ける	2
接続のしかた	3
調整・設定をする	
操作のしかた	4
OSD メニュー設定	4~6
困ったときは	
故障かな？と思ったら	7
壁掛けでご利用になるとき	8
主な仕様	9
保証とアフターサービス	10~11
用語の説明	
用語と機能の補足	12

付属品を確認する

			
スタンドアーム ×1	スタンドベース ×1	DisplayPort ケーブル ×1	
			取扱説明書 ×1
ケーブルタイ ×1	AC アダプター ×1	電源コード ×1	

※イラストはイメージです。現物と形状が異なる場合があります。
※スタンド取り付け、接続の際は取扱説明書にしたがって取り外してください。(P2、P3 参照)

スタンドを取り付ける



注意

- 梱包材から液晶モニター本体を出す際に注意する。
- 画面を強く握らない
※画面を強く握ると、液晶パネルが割れるおそれがあります。

- 液晶モニター本体を横に寝かせてからスタンドを取り付けます。
- 液晶モニター本体よりも大きいテーブルがある場合は、テーブルの上に毛布などの柔らかい布を敷いて、作業台とすることができます。

- 付属されているスタンドをご確認ください。
- スタンド取り付け作業時は、作業に十分なスペースを確保してください。
- 製品についている保護フィルムなどは設置作業完了後に取りはずすようにしてください。

A スタンドアーム



×1

B スタンドベース

(背面)



×1

(前面)

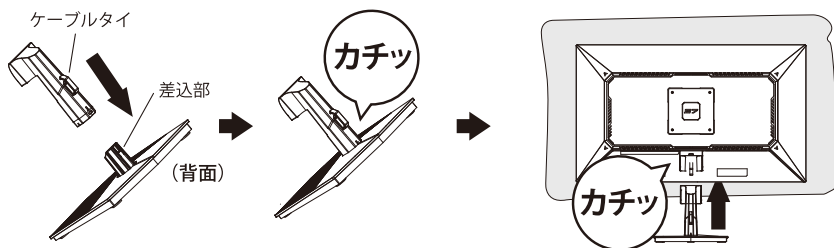
※イラストはイメージです。現物と形状が異なる場合があります。

1. テーブルなどの台の上に毛布などのやわらかい布を敷き、その上に液晶画面を下向きにして本機を置きます。
2. スタンドアームのケーブルタイをスタンドベースの背面側に合わせ、差込部にカチッと音が出るまで差し込みます。
3. 本機背面スタンド取り付け部にスタンドをカチッと音が出るまでスライドして差し込みます。

スタンド固定イメージ

※イラストはイメージです。

現物と形状が異なる場合があります。

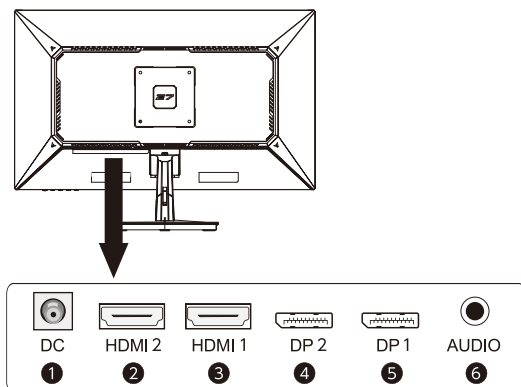


※スタンドの取り付け後に逆方向に引っ張って確実に取り付けられているか確認してください。

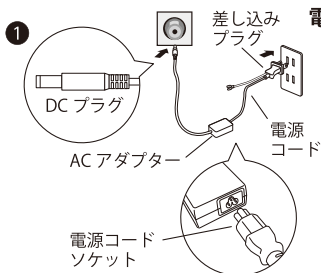


液晶パネルを傷つけないよう取り扱いにご注意ください。

接続のしかた



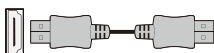
液晶モニターをパソコンに接続する前に、パソコンとモニターの電源を切ってください。



電源端子

AC アダプターに電源コードソケットを接続します。
AC アダプターの DC プラグをモニターの電源端子に接続します。
電源コードの差し込みプラグをコンセントに差し込みます。
※コンセントにアース用端子がある場合はアース線を接続してください。
アース端子が無い場合は接続しなくても問題ありません。

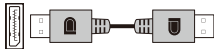
② ③



HDMI入力端子(1・2) ※HDMI ケーブルで接続する場合。

HDMI ケーブルを使用して PC をモニターに接続します。
※HDMI ケーブルは付属していません

④ ⑤



DisplayPort端子(1・2) ※DisplayPort ケーブルで接続する場合。

付属の DisplayPort ケーブルを使用して PC をモニターに接続します。

⑥

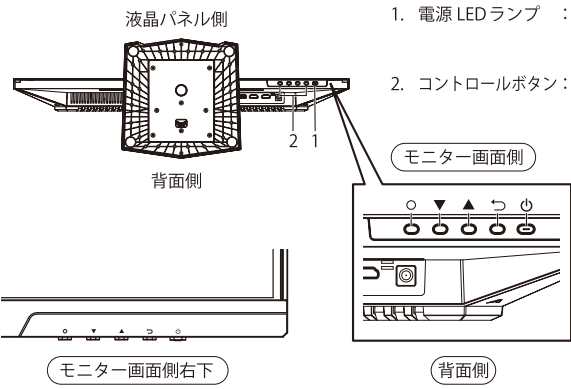


ヘッドホン端子

モニターのヘッドホン端子にイヤホンを接続できます。
※イヤホンは付属していません。

最初に液晶モニターの電源を入れ、次にコンピューターの電源を入れます。

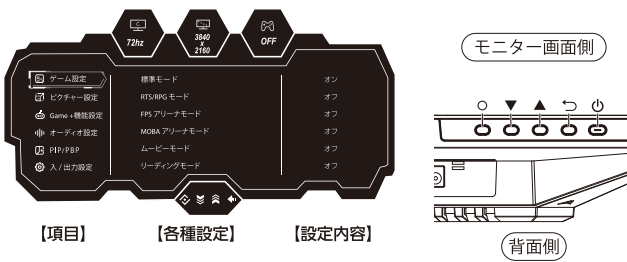
操作のしかた



1. 電源 LED ランプ : 電源を入れると白色に点灯し、モニターに MAXZEN ロゴが数秒間表示されます。電源を切ると消灯します。
電源 LED ランプはスタンバイ状態では赤色に点灯します。
2. コントロールボタン : 下図の方向に動かすと OSD メニューを操作できます。

コントロールボタン操作方法	
マーク	内容
○	OSD メニューを開きます。
▼	初期値：輝度 OSD メニュー「ホットキー 1 設定」で設定したメニューが開きます。
▲	初期値：ゲーム設定 OSD メニュー「ホットキー 2 設定」で設定したメニューが開きます。
↶	開いたメニューを戻す 初期値：入力信号 OSD メニュー「ホットキー 3 設定」で設定したメニューが開きます。
⏻	押して電源の ON/OFF

OSD メニュー設定



マーク	OSD メニュー
○	次の項目へ移動・決定
▼	選択項目を下に移動・数値を下げる・設定選択
▲	選択項目を上移動・数値を上げる・設定選択
↶	戻る

※【設定内容】の選択は「▼」か「▲」ボタンを押して「○」ボタンで決定。「↶」ボタンで各種設定に戻ります。
※【項目】選択中に「↶」ボタンを押すと表示中の OSD を閉じます。

項目	各種設定	設定内容	機能説明
ゲーム設定	標準モード	オン / オフ	標準のカラー設定です。
	RTS/RPG モード	オン / オフ	リアルタイム戦略 (RTS) ゲームやロールプレイングゲームに適したカラー設定です。
	FPS アリナモード	オン / オフ	一人称視点シューティングゲームに適したカラー設定です。
	MOBA アリナモード	オン / オフ	マルチプレイヤーオンラインバトルアリーナに適したカラー設定です。
	ムービーモード	オン / オフ	ムービーに適したカラー設定です。
	リーディングモード	オン / オフ	テキストの見やすいカラー設定です。
	ナイトモード	オン / オフ	暗い部屋での使用に適した明るさにモニターを調整します。
	アイケアモード	オン / オフ	画面の色温度を調整し目の疲れや眼精疲労の発症を防ぐモードです。
	Mac View モード	オン / オフ	Apple 社製のモニターの色設定に同調させるモードです。
	E-Book モード	オン / オフ	画面を白黒表示にし、眩しさを抑えて電子書籍を読みやすくなるモードです。
	sRGB モード	オン / オフ	sRGB 規格の色空間設定に同調させるモードです。
	AdobeRGB モード	オン / オフ	Adobe 社が提唱する色空間設定で、印刷や商業デザインなどで使用されるモードです。

OSDメニュー設定

項目	各種設定		設定内容	機能説明
ピクチャー設定	輝度		0～100	輝度の設定ができます。
	コントラスト		0～100	コントラストの設定ができます。
	DCR		オン / オフ	映像に合わせて液晶のバックライトの明るさを調節し、コントラストを向上させます。
	ローブルーモード		0～100	ブルーライト軽減を設定します。
	シャープネス		0～5	シャープネスを調節します。
	ガンマ		1.8/2.0/2.2/2.4/2.6/5 曲線	ガンマ値を調節します。ガンマ補正を行うことで画面表示の品質を調整します。
	アスペクト比		ワイドスクリーン /43/1.1/ 自動	アスペクト比を変更します。
	色温度	ウォーム	オン / オフ	画面の色味を暖色系に調整します。
		ナチュラル	オン / オフ	画面の色味を自然色系に調整します。
		クール	オン / オフ	画面の色味を冷色系に調整します。
		ユーザー 1 ユーザー 2 ユーザー 3	オン / オフ / RGB 各色 0～100	ユーザー別、色温度の設定ができます。
	色相		R/G/B/C/M/Y 各色 0～100	色相の設定ができます。
	彩度		R/G/B/C/M/Y 各色 0～100	彩度の設定ができます。
	アイシールドリマインド		オフ /30 分 /1 時間 /1.5 時間 /2 時間 /2.5 時間 /3 時間 /3.5 時間 /4 時間	オンにすると「モニターを長時間使用しています。休憩してください」とポップアップウィンドウが表示されます。
Game+ 機能設定	ピクチャー設定リセット		オン / オフ	ピクチャー設定をリセットします。
	Ai デュアルモード		オン / オフ	高リフレッシュレートモード (FHD/144Hz) と高解像度モード (UHD/72Hz) を切り替えることができるデュアルモードで、高リフレッシュレートモード時はレーシングゲームなど、高解像度モード時は視覚効果が豊富な高画質ゲームや映像を鮮やかに楽しむ場合に切り替えて使用できます。
	オールゲームモード		ワイドスクリーン /1920x1080/ウィンドウの場所 上 / 中 + / 中 / 中 - / 下	ゲーム専用に最適化された表示モードで、画像パラメーターを自動調整し、様々なゲームに最適な視覚効果を提供します。対応するオプションやOSDで選択します。
	HDR		オフ / 自動 /HDR ゲーム /HDR モービー	HDR の設定
	Adaptive-Sync		オン / オフ	Adaptive-Sync を有効または無効化します。
	画像補正	色彩強調	オフ / レベル 1～10	色彩の強調度を調整します。
		コントラスト強調	オフ / レベル 1～5	コントラストを調整します。
		シャドウバランス	0～100	シャドウバランスを調整します。0～100まで設定できます。
		ナイトビジョンモード	オフ / レベル 1～2 /オート /レベル 1～2	暗い場所の視認を上げる機能
		超解像度	オフ / レベル 1～5	オンにすると表示画面の細部を強化することができ、より鮮明で細かい画像を表示することでゲームの動きをよりリアルに表現します。
		ダイナミック OD	オフ / レベル 1～3 /トップスビード	モニターの応答速度を向上させる機能です。リフレッシュレートの変化によって自動的に最適化します。
		極速ゲームモード	オン / オフ	応答速度を最大に速くするオーバードライブ設定で、本機では有効に設定されており変更できません。
		画像補正をリセット	オン / オフ	画像補正設定をリセットします。
	ゲームアシスタント	リフレッシュレート	オン / オフ 右上 / 左上 / 右下 / 左下	リフレッシュレートの表示位置を設定します。
		ゲームクロスヘア	オン / オフ / クロスヘア 1～6	クロスヘア (照準) のオン / オフ、照準の形を設定できます。
		クロスヘアカラー	レッド / イエロー / グリーン / シアン / ブルー / パープル / ホワイト / 自動	クロスヘア (照準) の色を設定できます。
		カウントタイマー	オン / オフ / 15:00/30:00/45:00/60:00 右上 / 左上 / 右下 / 左下	カウントタイマーのオン / オフと時間と表示位置を設定できます。
		カウントダウン	オン / オフ / 15:00/30:00/45:00/60:00 右上 / 左上 / 右下 / 左下	カウントダウンタイマーのオン / オフと時間と表示位置を設定できます。
		拡大鏡モード	オン / オフ / ウィンドウサイズ 小 / 中 / 大 ウィンドウの拡大 1.5/2/4 ウィンドウの位置 右上 / 左上 / 右下 / 左下 暗視モード オン / オフ	ディスプレイの特定の領域を拡大表示する機能です。

OSDメニュー設定

項目	各種設定		設定内容	機能説明
Game+ 機能設定	ゲームアシスタント	ディスプレイアライメント	オン / オフ	マルチディスプレイの設置を簡単にし、完璧に揃えて並べることを手助けします。
		ゲームアシスタントリセット	オン / オフ	設定中のゲームアシスタントの設定をリセットします。
オーディオ設定	音量		0～100	音量を 0～100 の範囲で設定します。
	消音		オン / オフ	消音のオン / オフ。
	オーディオ設定リセット		オン / オフ	オーディオ設定をリセットします。
PIP/PBP	PIP/PBP モード		オフ/PIPモード / PBP2Win1:1	マルチウィンドウの設定。(PIP：ピクチャーインピクチャー) (PBP：ピクチャーバイピクチャー)
	SubWin 入力ソース		DP1/DP2/HDMI1/HDMI2	サブウィンドウのソースを選択します。
	オーディオソース		自動/DP1/DP2/HDMI1/HDMI2	オーディオソースを選択します。
	PIP 位置		右上 / 左上 / 右下 / 左下	サブウィンドウの位置を選択します。
	PIP サイズ		小 / 中 / 大	サブウィンドウのサイズを選択します。
	ウィンドウ スワップ		オン / オフ	ウィンドウを入れ替えます
	リセット PIP/PBP		オン / オフ	PIP/PBP 設定をリセットします。
入 / 出力設定	入力信号		自動/DP1/DP2/HDMI1/HDMI2	入力ソースの設定。
	クイックスタート		オン / オフ	コンピュータなどの端末に接続されていない場合、スタンバイモードになり、端末に接続した後、電源ボタンに触らなくてもモニターがすぐに起動します。
	DDC/CI		オン / オフ	この機能を ON にするとコンピュータからモニターを設定することができます。設定には DDC/CI 対応のソフトウェアが必要になります。具体的な調整内容は使用する DDC/CI 対応ソフトウェアで行います。
	出力範囲		RGB フル (0～255) RGB リミット (16～235) 自動	信号入力毎に若干の違いと制限があるためユーザーが RGB の範囲を選択できます。
	入 / 出力設定リセット		オン / オフ	入 / 出力設定をリセットします。
システム設定	言語		日本語 / 英語など23ヶ国語	表示言語を設定します。
	OSD 表示時間		5～60	OSD の表示秒数を設定します。(無操作の場合)
	OSD 水平位置		0～100	OSD の水平位置を 0～100 の範囲で設定します。
	OSD 垂直位置		0～100	OSD の垂直位置を 0～100 の範囲で設定します。
	OSD 透明度		0～5	OSD の透明度を 0～5 の範囲で設定します。
	ホットキー 1 設定		履歴/コントラスト/音量/明る/シャドウ/バランス/ゲームクロスヘア/拡大縮小モード/リフレッシュレート/カントタグ/色温度/ナイトビジョンモード/超解像度/Adaptive-Sync/ゲーム設定/HDR/ダイナミックOD/入力信号/PIP/PBP/HDMI/デュアルモード/オールゲームモード	ホットキーのカスタマイズ設定。コントロールボタンでホットメニューを開き、設定した項目を直接設定できます。(P4 参照)
	ホットキー 2 設定			
	ホットキー 3 設定			
	OSD ロック		オン / オフ	OSD 操作をロックします。
	省エネ設定	省エネ	オフ / レベル 1～2	レベル 1：待機状態に電源 LED ランプを消灯します。 レベル 2：待機状態が 10 分以上 (待機状態に電源 LED ランプが赤色に点灯) 続くと電源が切れます。
	情報			入力ソース情報の表示 解像度情報の表示 ゲーム設定情報の表示 HDR バージョン情報の表示
	リセット初期化		はい / いいえ	設定を工場出荷時にリセットします。

※ゲーム設定のリセット方法
デフォルトリセット：工場出荷時の初期設定値にリセットされます。
カスタマイズリセット：ユーザーが任意に設定した項目を初期設定値にリセットします。
※ゲーム設定では、各モードで更にお好みのカスタマイズ設定が可能です。
※S曲線は通常ガンマに比べ暗部が暗く、明部が明るくなります。

※DCR オン時は、明るさなどの項目を変更できません。
※OSDロックを解除するには、コントロールボタン「○」を約5秒長押しすると解除できます。
※AIデュアルモードをオンに設定している時は、オールゲームモードは使用できません。

故障かな？と思ったら

- 液晶モニターが正しく動作しないなどの症状があるときは、以降の記載内容から解決法をお調べください。
- 解決法の対処をしても症状が改善されない場合は、電源差し込みプラグをコンセントから抜き、お買い上げの販売店にご相談ください。

症状	解決法・その他
電源 LED ランプが点灯しない。	・本体下面のコントロールボタン「」を押して電源が ON になっていますか？（P4 参照） ・電源コードがモニターとコンセントに正しく接続されているか確認してください。（P3 参照）
電源 LED 点灯しているのに画像が出ない。	・コンピュータのブルークリーンセーバーが起動していませんか？マウスやキーボードを動かしてください。 ・輝度やコントラストが最小になっていませんか？（P5 参照） ・信号ケーブルがモニターとコンピュータに正しく接続されていますか？（P3 参照） ・信号ケーブルのピンが曲がっている、またはケーブルが破損していませんか？ ・コンピュータの電源が入っていますか？他にモニターがございましたら接続してみて、コンピュータが正しく作動しているかどうか確認してください。 ・コンピュータの信号タイミングがモニターの仕様に合っていますか？（P9 参照）
画像が乱れている、または映像に波模様が現れる	・信号ケーブルがモニターとコンピュータに正しく接続されていますか？（P3 参照） ・電気障害を引き起こしている可能性のある電気機器をモニターから離してください。 ・電圧は正常ですか？→タコ足配線はおやめください。 ・コンピュータの信号タイミングがモニターの仕様に合っていますか？（P9 参照）
映像の位置が片寄っている 映像のサイズが合わない	・コンピュータの解像度は合っていますか？ ・コンピュータの信号タイミングがモニターの仕様に合っていますか？（P9 参照）
画面が明るすぎる / 暗すぎる	・OSD メニューから輝度やコントラストで明るさを調整してください。（P4～P5 参照）
映像がぼやけている、または不鮮明である	・コンピュータでディスプレイ解像度をモニターの推奨される画面の解像度と同じモードに設定してください。 ・コンピュータの信号タイミングがモニターの仕様に合っていますか？ ・信号ケーブルのピンが曲がっている、またはケーブルが破損していませんか？
映像色彩がおかしい	・信号ケーブルのピンが曲がっている、またはケーブルが破損していませんか？ ・OSD メニュー 色設定で調整してください。（P5 参照） ・OSD メニュー から設定 をリセットして初期値に戻してください。（P5 参照） ・コンピュータの信号タイミングがモニターの仕様に合っていますか？（P9 参照）
異音がする	・ケーブルが正しく接続されていますか？（P3 参照）

壁掛けでご利用になるとき

本機は市販の壁掛け金具 (VESA 規格) を使用して、壁に取り付けることができます。

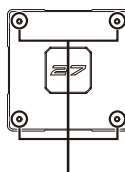
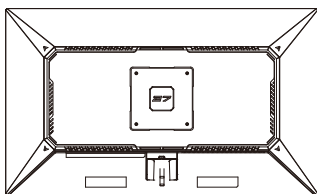


注意

- 液晶モニターを取り付ける壁の強度は十分ご注意ください。
- 壁掛け金具の取り付けは、必ず専門の業者にご依頼ください。
- 専門業者以外の方が取り付けたり、壁への取り付けが不適切な場合、液晶モニターが落下して打撲や大けがの原因となることがあります。

背面イメージ

本機を壁掛け設置する場合は、市販品の 100×100mm の VESA 規格に準拠した壁掛けユニットをご使用ください。



壁掛け用ネジ穴

壁掛けネジ穴寸法 (VESA 規格)
H100mm×W100mm

スタンドのはずしかた

本機を壁掛けでご利用になるときは、
スタンドをはずしてください。

スタンド取り外しイメージ

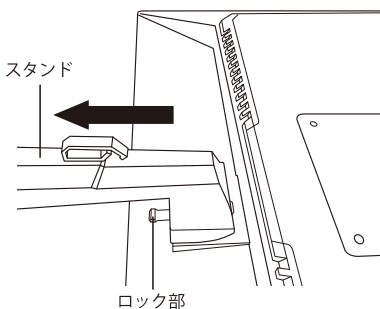
※イラストはイメージです。

現物と形状が異なる場合があります。

液晶パネルは傷つけないように取り扱い
してください。

1 テーブルなどの台の上に毛布などのやわらかい布を敷き、その上に液晶画面を下向きにして本機を置きます。

2 本体背面のロック部を押しながらスタンドを外します。



主な仕様

型番		MJM27IC02-UFC
液晶パネル	画面サイズ	27.0 インチ
	バックライト	LED
	駆動方式	FAST IPS
	画素数	3840×2160
	応答速度	1ms(GtoG)
	視野角	左右約 178° / 上下約 178°
	輝度	標準：350cd/m ² 最小：300cd/m ²
	コントラスト比	1000:1
	画素ピッチ	0.15525 (H) ×0.15525 (V)
	表面処理	非光沢
	表示色	10.7 億色
	色空間	sRGB：99% DCI-P3：95%
	リフレッシュレート(最大)	UHD 72Hz / FHD 144Hz
	フリッカーフリー機能	○
機能		Adaptive-Sync、DCR、フリッカーフリー機能(ちらつき軽減)、ローブルーモード(ブルーライト軽減)、各種ゲーム設定、ピクチャー設定、色設定、ナイトビジョンモード、Game+機能設定、(AIデュアルモード、オールゲームモード、ゲームアシスタント、ダイナミックOD)、省エネ設定など
入力端子		HDMI 2.0×2、DisplayPort1.4×2
ヘッドホン端子		×1
電源		AC アダプター 入力 :AC 100-240V 50/60Hz 1.8A MAX 出力 :DC 19V3.42A
消費電力		最大≤65W 通常≤38W 待機時≤0.5W
使用環境		5 ～ 35℃ 湿度 80% 以下
保管環境		-15 ～ 45℃ 湿度 90% 以下
サイズ (スタンド含まず) (スタンド含む)		W614.3×H366.8×D57.2mm W614.3×H450.9×D218.5mm
重量 (スタンド含まず) (スタンド含む)		3.3kg 3.65kg
モニター可動範囲		チルト：-5° ～ 20° ±2°
VESA マウント		100×100mm
付属品		スタンドアーム (ケーブルタイ付) ×1、スタンドベース ×1、ACアダプター ×1 個、電源コード ×1、取扱説明書 (保証書付き) ×1 部、DisplayPort ケーブル ×1 本

※改良の為、仕様やデザインは予告なく変更する場合があります。

保証とアフターサービス

基本的な取り扱い方法、故障と思われる場合のご確認

ホームページ上にも情報を掲載しておりますのでご覧ください。

www.maxzen.jp

故障と思われる場合のご相談について

この取扱説明書内にあります「故障かな?と思ったら」の内容や上記ホームページをチェックしても問題が解決できない場合、まず電源プラグを抜いてお買い上げの販売店もしくはマクスゼンテクニカルセンターまでご連絡ください。

マクスゼンテクニカルセンター TEL:0570-099-455

mail: mtc@maxzen.jp 受付時間 9:00～17:00(土・日・祝日・夏季休業期間・年末年始等を除く)

- お客様からご提供いただいた個人情報は、修理やご相談への回答、カタログ発送などの情報提供に利用いたします。
- 利用目的の範囲内で、当該製品に関連するグループ会社や協力会社にお客様の個人情報を提供することがあります。

修理について

当社では原則的に出張修理を行っておりません。
センドバック修理となりますので予めご了承ください。

部品について

修理のために取り外した部品は、特段のお申し出がない限り
当社で引き取らせて頂きます。また、修理の際、当社の品質基準に適合した再利用部品を使用することがあります。

修理を依頼されるときは

保証期間中は

修理に関しては保証書をご覧ください。保証書の規定に従って販売店もしくはマクスゼンテクニカルセンターが修理をさせていただきます。

保証期間が過ぎているとき

修理をすれば使用出来ると思われる場合には、ご希望によって有料で修理させていただきます。

修理料金について

修理料金は、技術料・部品代・製品の送料などで構成されています。当社では原則的に出張修理は行っておりません。

技術料	故障した製品を正常に修復するための料金です。
部品代	修理に使用した部品代金です。
送料	製品を修理会社まで運搬するための費用です。

廃棄時にご注意願います。

廃棄するときは、お住まいの自治体の指導に従ってください。
液晶モニターは、家電リサイクル法の対象外商品になります。

長年ご使用の液晶モニターの点検をぜひ！

熱、湿気、ホコリなどの影響や、使用の度合いによって部品が劣化し、故障したり、ときには安全性を損なう事故につながることもあります。



ご使用の際
このような症状は
ありませんか？

- 電源を入れても映像や音がでない。
- 電源コードに深い傷や変形がある。
- 映像が時々、消えることがある。
- 変なにおいがしたり、煙が出たりする。
- 電源を切っても、映像や音が消えない。
- 内部に水や異物がはいった。

ご使用中

このような場合、故障や事故防止のため、すぐに電源コードの差し込みプラグをコンセントから抜いて、必ずお買い上げの販売店に点検・修理をご相談ください。ご自分での修理は危険ですので、絶対にしないでください。

保証とアフターサービス (つづき)

保証書

- 保証期間はお買い上げ日から 1 年です。保証対象は機器本体のみです。
(保証期間中でも有料修理になることがありますので、保証規定をよくお読みください)
- 保証期間中は保証規定に従い無料修理いたします。
- 保証期間が過ぎている時は、お買い上げの販売店又はマクスゼンテクニカルセンターにご相談ください。修理によって機能が維持できる場合はご要望により有料修理いたします。

保証書			
製品名	27 型ゲーミング 液晶モニター		ご購入履歴を印刷いただき本書と一緒に保管してください 保証書のお買い上げ日については商品出荷日となります 保証書は再発行いたしませんので、紛失しないように大切に保管してください
製品型番	MJM27IC02-UFC		
お買い上げ日	年 月 日		
故障の状況	できるだけ具体的に		
接続している機器			
お名前			販売店
ご住所			
電話番号			

保証規定

1. 修理はお買い上げの販売店又はマクスゼンテクニカルセンターに必ず製品本体と保証書を提示の上、ご相談ください。
2. ご贈答、ご転居の際は、お買い上げの販売店又はマクスゼンテクニカルセンターに必ず製品本体と保証書を提示の上、ご相談ください。また、保証書には、ご購入履歴を印刷いただき一緒にご提示ください。
3. 次のような場合、保証中でも有料修理になります。

- ・火災、塩害、ガス害、地震、風水害、落雷等の天災地変による故障や損傷。
- ・指定以外の電圧を加えたことによる故障や損傷。
- ・お買い上げ後の落下、移動等運送上の破損及び取り付け時の破損や損傷。
- ・保証書の提示がない場合。
- ・保証書にお客様名、お買い上げ日、販売店名の記入がない、又は字句を書き換えられた場合。
- ・一般家庭用以外での業務用に使われた場合 (本製品は一般家庭用であり業務用ではありません)
- ・使用上の誤り、及び不当な修理や改造による故障および損傷。
- ・不具合の原因が本製品以外 (外部要因) による場合。
- ・車両、船舶等に搭載された場合に生ずる故障および損傷。
- ・オークションで落札された商品の場合。
- ・離島又は離島に準ずる遠隔地へ引取修理を行う場合の送料。

4. 本書は日本国内においてのみ有効です。(This warranty is valid only in japan.)
5. 保証書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

用語と機能の補足

用語	説明
FAST IPS	従来のIPSパネルはディスプレイの応答速度が少し遅めな代わりに視野角が広いのが特徴でゲームには不向きでしたが広い視野角がありながら、応答速度を改善した動きの速いゲームでも残像が少なく滑らかな映像を表示できる高性能IPSパネルです。
解像度	解像度とは、画面に表示されている点の数を表しています。1980×1080をフルハイビジョン、3840×2160を4Kと呼びます。
コントラスト	コントラストとは、画面の中で最も明るい白色と、最も暗い黒色の差を表します。1000:1のような表記で、この差が大きければ大きいほどメリハリのある映像を出力することができます。
リフレッシュレート	1秒間に画面を更新する回数の数値で、60Hzなら1秒間に60回、144Hzなら144回更新します。リフレッシュレートが高いほど動きがスムーズで画面のちらつきも少なく感じさせます。
応答速度	応答速度とは、画面の色が黒から白、そして黒へ変化する際に要する時間で、応答速度が5msであれば色が切り替わるのに5msの時間がかかります。この値が小さければ小さいほど画面の切り替えが早くなります。
Adaptive-Sync	Adaptive-Sync(アダプティブ・シンク)は、コンピュータのグラフィックスとモニターの間での描画の同期を改善する技術の一つです。特に画面のちらつきなどを軽減し、画面に表示される映像がより滑らかで一貫性のあるものになります。主にゲームプレイにおいて効果的で、快適な視覚体験を提供するために採用されています。
DCR	映像ソースに合わせて自動的にバックライトを調節し、コントラスト比を最適なレベルに調整します。明暗がはっきりしない映像でも、メリハリのある映像美をお楽しみできます。
HDR (High Dynamic Range)	ゲーミングモニターにおけるHDRは、通常暗いシーンと明るいシーンの差をより鮮明に表示することが出来、ゲームや映画などのコンテンツをより没入感豊かに楽しむことができます。HDRは対応するコンテンツが利用可能な場合に限り効果的になります。
AIデュアルモード	高リフレッシュレートモード(FHD/144Hz)と高解像度モード(UHD/72Hz)を切り替えることができるデュアルモードで、高リフレッシュレートモード時はレーシングゲームなど、高解像度モード時は視覚効果が豊富な高画質ゲームや映像を鮮やかに楽しむ場合に切り替えて使用できます。
オールゲームモード	ゲーム専用に最適化された表示モードで画像パラメーターを自動調整し、様々なゲームに最適な視覚効果を提供します。OSDメニューで対応するオプションを選択して使用できます。
ダイナミック OD	ダイナミックODは「ダイナミックオーバードライブ」の略でリフレッシュレート適応を最適化して動きの速いシーンでの画面の滑らかさが向上します。
ナイトビジョンモード	通常は暗いシーンでもより明るく、鮮明に表示される特殊な機能です。特に、FPSやホラーゲームなどの暗いシーンが多いゲームで役立ちます。
ゲームクロスヘア	シューティングゲームなどで狙いを上手くするのをサポートします。照準線はお好みでカスタマイズすることができます。
ダイナミック輝度	画面の輝度を自動的に調節する技術で周囲の環境光や表示されているコンテンツに応じて輝度を調節する機能です。
ガンマ	モニターなどディスプレイにおいて、画面の明るさやコントラストを制御するためのパラメーターの一つで入力信号と輝度の関係が一定の関係になるように制御する機能です。通常の場合ガンマ 値は2.2に設定されています。
アイシールドリマインド	モニターを長時間使用した時に目の疲労回復を促すため、ポップアップウィンドウで警告表示する機能です。
VESA マウント	VESAとは、モニターを固定するときのネジ穴の位置、寸法の規格であり、ディスプレイアームを使用する際に対応している必要があります。75mmピッチ、100mmピッチが主流です。
Mac View モード	Apple社製のモニターの色設定に同調させるモードです。
E-Book モード	画面を白黒表示にし、眩しさを抑えて電子書籍を読みやすくするモードです。
sRGBモード	sRGB規格(国際標準規格)の色空間に同調させるモードで最も汎用性が高く一般的な映像機器やコンテンツに適しています。
Adobe RGBモード	Adobe社が提唱するより広い範囲の色を再現できる色空間の基準で特に印刷業界や商業デザインなどに向いているモードです。

memo

This image shows a full page of white paper with horizontal dashed lines, typical of primary-ruled notebook paper. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

MAXZEN

マクスゼン株式会社

マクスゼンテクニカルセンター

受付時間 9:00-17:00 (土・日・祝日・夏季休業期間・年末年始等を除く)

TEL:0570-099-455

mail : mtc@maxzen.jp

○本機には、保証書が付いています。ご購入の販売店名、ご購入年月日のご記入なきものは、無効となりますので必ずご確認ください。

○本機ならびに本書は、改善のために予告なく変更する場合があります。

○本書の内容の一部または全部の無断転載を禁じます。

○本機の使用・故障によって生じた、直接・間接の損害については、弊社はその責任を負わないものとします。

●乱丁本・落丁本の場合はお取り替えいたします。販売店、またはテクニカルセンターにご連絡ください。

Copyright ©MAXZEN,Inc All Rights Reserved.